

■ REGLAMENTO EL PICADITO

Normas de participación, conducta y juego del torneo

Conducta y disciplina

- Si un jugador toma alcohol o consume algún tipo de drogas antes del partido, no puede jugar.
- La falta de respeto a un árbitro, a la organización o a un par será sancionada.
- Si un solo jugador tiene actitud violenta y/o agresiva, es expulsado del torneo. Siendo dos o más jugadores, dependiendo de la situación, es la expulsión del equipo.
- En caso de situación violenta, el equipo es expulsado y perderá los premios.
- Las sanciones quedan a criterio de los árbitros y la organización.
- El torneo se reserva el derecho de participación y permanencia, así como también de aplicar sanciones ante las protestas desmedidas.

Tarjetas y sanciones

- Las sanciones se cumplen a partido jugado del equipo (o, en caso de pagar los puntos, si el rival no se presenta).
- A la tercera amarilla acumulada deberá cumplir una fecha sin jugar, o pagar una multa de \$6.000 para poder jugar.
- Las tarjetas azules pueden ir o no acompañadas de sanción. Si se da por acumulación de faltas, será una sola fecha y se podrá pagar. Si se falta el respeto, serán más fechas sin posibilidad de pago, a criterio de la organización.

Inscripción, bajas y fichajes

- El dinero de la inscripción no se devuelve.
- Si un equipo se da de baja, puede entrar otro en su lugar hasta la fecha 8. Si se da de baja después de esa fecha, el torneo queda con un equipo menos.
- Si un equipo se da de baja pasada la fecha 4, tendrá que pagar la inscripción completa.
- Se pueden fichar jugadores hasta la última fecha de tabla. Para jugar los play offs tienen que haber venido a jugar como mínimo un partido de tabla.
- Cada jugador puede cambiarse de equipo una sola vez durante el torneo.

Jugadores prestados y lista de buena fe

- Durante las fechas de tabla, el equipo que no complete puede pedir un máximo de 2 jugadores prestados. Todos los jugadores se pueden prestar dos veces para otro equipo.
- Los jugadores que lleguen tarde podrán anotarse en la lista hasta que suene el silbato que da comienzo al segundo tiempo. Es decir, si llega en el entretiempo, puede jugar.

Tolerancia, tiempos y cambios

- El tiempo de tolerancia es de 10 minutos; después comienza a contar un gol en contra cada 10 minutos. La tolerancia empieza cuando el equipo rival está en cancha.
- Se pueden hacer cambios ilimitados hasta los últimos tres minutos.
- Cada equipo podrá pedir un minuto por tiempo hasta los últimos 3 minutos. El minuto corre como parte del tiempo de partido.
- El equipo que no se presente, o que avise con menos de 24 hs que no se presenta, tendrá que pagar el partido igual. En caso de no hacerlo, la deuda quedará a cargo de cada uno de sus jugadores.

Faltas por tiempo

- A la quinta falta por tiempo se les avisa; desde la sexta en adelante serán tiro tubo. Las faltas se eliminan en el entretiempo.

Play offs y definiciones

- Llegada la instancia de play offs, si hay empate la definición será mediante 3 tubos. Si se vuelve a dar empate, patean los arqueros (obligatorio).